

	<b>Date</b> 18 septembre 2006
<b>Domaine</b>	EPS : jeux collectifs La Théque
<b>Objectif général</b>	- s'affronter individuellement ou collectivement
<b>Compétences visées</b> <u>être capable de :</u>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- préparer le matériel, installer le terrain et ranger à la fin de la séance.</li> <li>- respecter les règles du jeu et les autres joueurs</li> <li>- se proposer pour arbitrer et faire respecter les règles.</li> </ul>
<b>Matériel</b>	- cerceaux, plots, sifflet, une balle, des chasubles, un chrono, une craie de trottoir.
	<b>Déroulement /organisation</b>
<b>mise en place du jeu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- l'arbitre effectue un rappel des règles</li> <li>- rappel du vocabulaire (lanceurs / receveurs/ gober / capitaine)</li> <li>- on garde les mêmes équipes et le score précédent</li> <li>- 3 manches (1 manche est terminée au bout de 5 minutes ou quand 'il y a eu 3 gobés)</li> </ul>
<b>BILAN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- l'arbitre fait le bilan de ce qu'il a remarqué</li> <li>- les joueurs, eux aussi, font le bilan.</li> </ul>
<b><u>prolongement</u></b>	- utiliser une feuille d'observation permettant d'évaluer le comportement des joueurs pour les faire progresser.