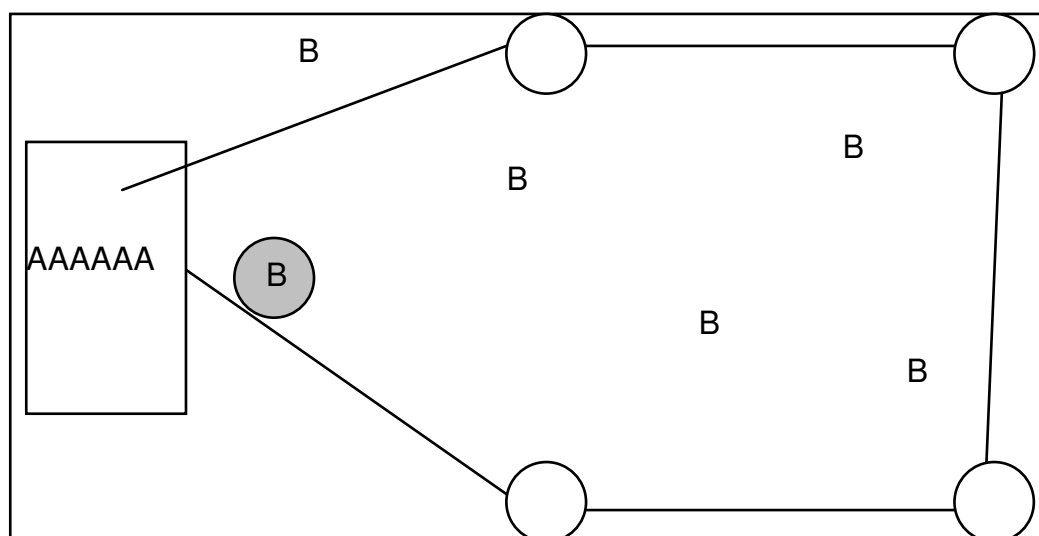


La thèque

Nombre de joueurs:	Deux équipes (15 joueurs maximum par équipe)
Terrain:	Un terrain de 30m sur 20 m
Matériel:	<ul style="list-style-type: none"> • une balle de tennis • 5 cerceaux
Déroulement:	<p>On dispose les cerceaux à différents endroits, à intervalles réguliers. Une équipe (A) va lancer et courir, l'autre (B) va essayer de récupérer le plus vite possible la balle pour la ramener au capitaine qui n'a pas le droit de sortir de son cerceau.</p> <p>Chaque joueur de l'équipe A lance la balle l'un après l'autre et se met à courir de cerceau en cerceau pour revenir dans son camp.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il peut s'arrêter dans un cerceau et attendre que la balle soit relancée par un coéquipier pour se remettre à courir. Il ne doit pas y avoir plus de 2 joueurs dans un cerceau, sinon ils ont perdu. • Si la balle est rattrapée du 1er coup par un adversaire, celui qui à lancé est éliminé de suite. Ses équipiers en train de courir entre les cerceaux restent en jeu, mais doivent retourner à l'emplacement d'où ils étaient partis. • Quand le capitaine récupère la balle, on crie stop . Tous ceux qui ne sont pas dans un cerceau sont éliminés. <p>Tous ceux qui ont fait un tour complet donnent un point à leur équipe et ont le droit de passer une seconde fois . On ne doit pas lancer la balle en arrière.</p>



cerceau dont le capitaine B ne doit pas sortir et dans lequel il doit attendre que ses coéquipiers lui lancent la balle



cerceaux dans lesquels les lanceurs A doivent passer

_____ parcours des lanceurs A

A : équipe des lanceurs

B: équipe des receveurs

